

## MEMO

- **Arrivée du JA :**
  - 1H avant l'heure officielle en Nationale / 30 min en Régionale et Départementale
- **Retard d'une équipe :**
  - L'équipe recevant n'a pas le droit d'être en retard / l'équipe visiteuse peut être en retard de 30 min ou 1H si elle a prévenu au moins 30 min avant le début de la rencontre
- **Validité des attestations de licence :** (papier ou dématérialisée)
  - le joueur peut jouer si
    - Le joueur prouve sa licenciation avec l'indication « certificat médical fourni »
    - Le joueur présente l'attestation de licence personnelle ou collective avec l'indication « certificat médical fourni ».
    - **Le joueur prouve sa licenciation avec l'indication « sans pratique sportive » et un certificat médical de non-contre-indication à la pratique du sport ou du tennis de table en compétition datant de moins d'un an ou moins de 6 mois pour un mineur.**
    - **Le joueur présente l'attestation de licence imprimée, personnelle ou collective avec l'indication « sans pratique sportive » et un certificat médical de non-contre-indication à la pratique du sport ou du tennis de table en compétition datant de moins d'un an ou moins de 6 mois pour un mineur.**
    - Le joueur montre par l'intermédiaire d'un outil numérique (smartphone, ordinateur portable...) via l'application « FFTT » au juge-arbitre la preuve de licenciation figurant sur l'écran daté du jour de la compétition permettent de constater que le joueur est en règle.
- **Ne sont pas acceptées comme preuves de certification médicale :**
  - Attestation de questionnaire médical
  - Certificat médical d'un autre sport
  - Certificat médical sans précision « en compétition »
  - Ordonnance médicale pour le sport santé
- **Si un joueur ne peut justifier de sa licenciation, et de sa certification médicale il n'est pas autorisé à jouer.**
- **Catégories d'âges :**
  - Les benjamins peuvent jouer en championnat **SANS CONDITION**. Les poussins ne peuvent pas jouer en championnat.
- **Joueur absent :**
  - Si le joueur est absent à l'appel de son nom, il a perdu la partie mais peut continuer à jouer, ses points-parties compteront pour son équipe. Si le joueur abandonne ou refuse de jouer il n'a plus le droit de jouer pour le restant de la rencontre.

## Différentes compositions d'équipes :

### Equipes de 4 joueurs

#### 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> phase :

- 2 mutés + 1 étranger **ou** 1 étranger muté + 1 muté

### Equipes de 5 joueurs et plus

#### 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> phase :

- 2 mutés + 2 étrangers **ou** 2 mutés étrangers **ou** 1 muté étranger + 1 muté + 1 étranger.

- Une équipe peut posséder en son sein deux mutés tout au long de la saison et ce quel que soit sa date de mutation.

- Pour tous les autres points, voir le règlement régional/départemental en vigueur

#### Classement minimum :

	<b>Messieurs</b>	<b>Dames</b>
<b>Classement minimum</b>		
<b>Nationale 1</b>	<b>1 800 points</b>	<b>1 100 points</b>
<b>Nationale 2</b>	<b>1 600 points</b>	<b>3j/4 avec classement sup ou égale à 900 pts</b>
<b>Nationale 3</b>	<b>1 400 points</b>	<b>2j/4 avec classement sup ou égale à 700 pts</b>

#### Participation des féminines au championnat national par équipes masculin :

Une ou plusieurs féminines peuvent participer au championnat masculin si elles respectent les conditions de participation, notamment au niveau du classement.

#### Participation des féminines aux championnats régional et départemental par équipes masculin :

Les féminines sont autorisées à participer au championnat masculin sous réserve de satisfaire éventuellement certaines conditions à définir par le comité directeur de l'échelon concerné avant le début de la saison sportive (ex : une équipe féminine engagée dans le championnat féminin...)

- Un joueur ne respectant pas le classement minimum mais ayant joué trois fois lors de la première phase avec son équipe peut jouer en seconde phase dans cette équipe.

#### Arrêt de la rencontre :

- Nationale : score acquis. (Première équipe arrivée à 8 points ou 7/7)
- Départementales/régionales : voir règlement en vigueur